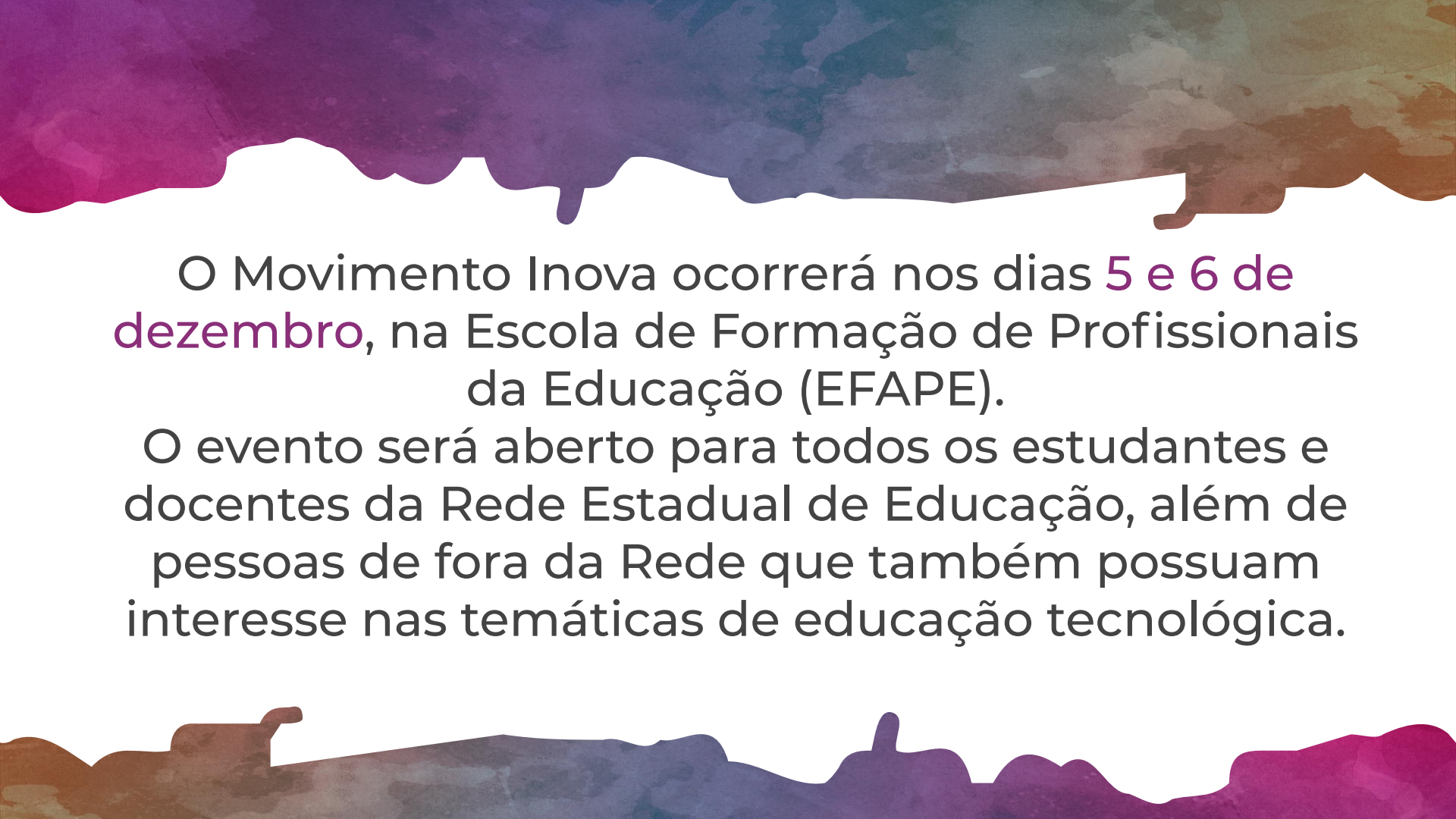




MOVIMENTO INOVA





O Movimento Inova ocorrerá nos dias 5 e 6 de dezembro, na Escola de Formação de Profissionais da Educação (EFAPE).

O evento será aberto para todos os estudantes e docentes da Rede Estadual de Educação, além de pessoas de fora da Rede que também possuam interesse nas temáticas de educação tecnológica.



O evento contará ainda com dois momentos voltados exclusivamente para alunos e docentes da Rede Estadual: o **Hackathon** e a **Mostra de Robótica**.



HACKATHON

Hackathon

O que é?

Um Hackathon é uma maratona de trabalho, que tem como objetivo criar **alternativas** para resolver um ou vários problemas.

O que queremos?

Queremos juntar estudantes e docentes da Rede Estadual para que, **por meio da tecnologia**, nos ajudem a propôr soluções para os nossos desafios! Estamos em busca de ideias que contribuam para resolver desafios encontrados em sala de aula, na gestão escolar, no bem estar da comunidade escolar ou até mesmo na gestão do órgão central. Vale qualquer coisa que ajude a **melhorar os índices de aprendizagem dos estudantes da Rede!**

Hackathon

Quem pode se inscrever?

Podem se inscrever grupos de estudantes com **3 representantes**, desde que alunos do 9º ano ou do Ensino Médio e com pelo menos 15 anos, e um docente que será responsável por supervisionar o grupo.

Como será feita a seleção dos grupos?

A Secretaria da Educação do Estado selecionará 10 grupos para participarem do Hackathon! As despesas de alimentação, transporte e acomodação de todos os integrantes do grupo e do docente responsável **serão custeadas pela Secretaria**.

Hackathon

Como será feita a inscrição?

O processo é formado por três etapas:

1

Etapa 1: Escolas

Cada unidade escolar pode inscrever **até 1 grupo** para representar a escola, até o dia **15 de Novembro**, por meio do preenchimento [deste formulário](#).

2

Etapa 2: Diretorias de Ensino

A Secretaria da Educação irá sistematizar as informações recebidas na Etapa 1 e encaminhar às respectivas DEs todas as inscrições realizadas. Cada Diretoria de Ensino deverá eleger até dia **22 de Novembro**, dentre todos os grupos, **apenas um grupo** para representar a Diretoria, e encaminhar à Secretaria da Educação, por meio de formulário enviado posteriormente. .

3

Etapa 3: Secretaria da Educação

A Secretaria da Educação, por meio de uma Comissão Julgadora, irá selecionar **10 grupos** para participarem do Hackathon, com base nos critérios estabelecidos no edital.

Hackathon

Meu grupo foi selecionado. E agora?

Espera-se que, no dia do evento, os grupos cheguem com uma solução relativamente desenvolvida. Para isso, faremos sessões de **Videoconferência** com especialistas, cuja **participação dos membros é obrigatória**. No dia do Hackathon, cada grupo terá um(a) **mentor(a)** que auxiliará os grupos com ferramentas para colocar a ideia em prática!

INFORMAÇÕES ÚTEIS

O Movimento Inova também sediará a final da Feira de Ciências das Escolas Estaduais de São Paulo (FeCEESP), cuja seleção é feita por meio de processo separado. A Secretaria da Educação recomenda que os finalistas da Feira **não** se inscrevam para o Hackathon e para a Mostra Interativa de Robótica e Iniciação Científica, por conta de eventuais conflitos na agenda dos participantes.

EDITAL

Lembre-se: as informações contidas neste material são um resumo das regras colocadas no edital. A leitura dos editais é **INDISPENSÁVEL**, visto que estes são os documentos oficiais que contém as informações a respeito de prazos, exigências, especificações técnicas dos projetos, entre outros.

A leitura destes documento não substitui, em nenhuma hipótese, a leitura dos editais.

Edital Hackathon:

<https://www.educacao.sp.gov.br/wp-content/uploads/2019/11/EDITAL-HACKATHON-Movimento-Inova.pdf>

Edital Mostra Interativa de Robótica e Computação Criativa:

<https://www.educacao.sp.gov.br/wp-content/uploads/2019/11/EDITAL-Mostra-Interativa-de-Rob%C3%B3tica-e-Computa%C3%A7%C3%A3o-Criativa.pdf>