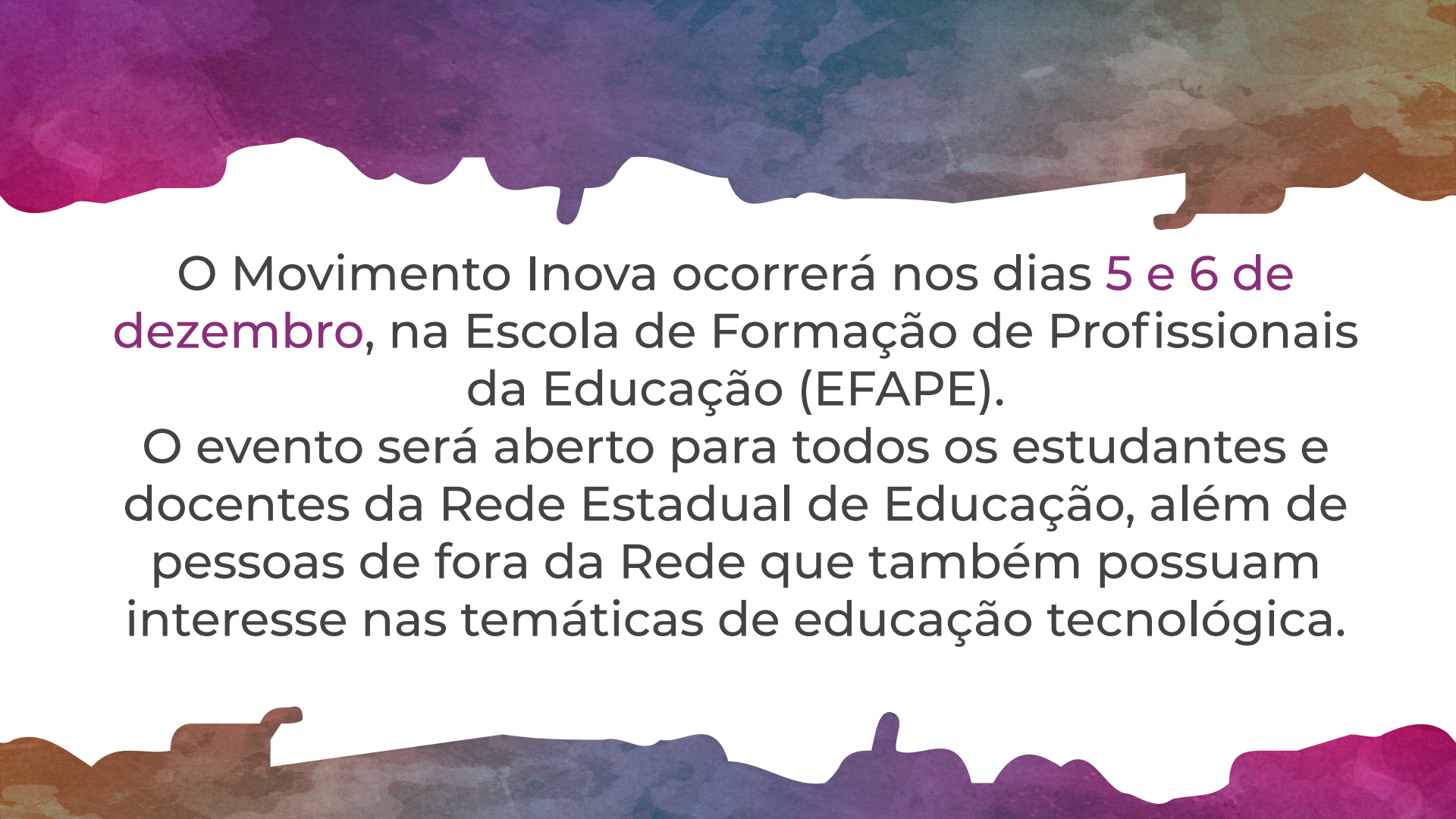




MOVIMENTO INOVA





O Movimento Inova ocorrerá nos dias 5 e 6 de dezembro, na Escola de Formação de Profissionais da Educação (EFAPE).

O evento será aberto para todos os estudantes e docentes da Rede Estadual de Educação, além de pessoas de fora da Rede que também possuam interesse nas temáticas de educação tecnológica.



O evento contará ainda com dois momentos voltados exclusivamente para alunos e docentes da Rede Estadual: o **Hackathon** e a **Mostra de Robótica**.



MOSTRA
INTERATIVA DE
ROBÓTICA E
COMPUTAÇÃO
CRIATIVA



Mostra Interativa de Robótica e Computação Criativa

O que é?

Sabemos que nossa Rede está cheia de talentos e boas experiências. Criamos este momento para compartilhar as **experiências de escolas que tenham adotado práticas de robótica e computação criativa** como uma forma de introdução da tecnologia no dia a dia dos estudantes! Pode ser em uma eletiva, uma disciplina regular, um grupo de estudos, uma atividade ou feira organizada pelo grêmio estudantil. Tanto faz! O que queremos é criar um espaço de troca de experiência e reconhecimento das boas práticas!



Mostra Interativa de Robótica e Computação Criativa

Quem pode se inscrever?

Podem se inscrever grupos com, no máximo, **2 estudantes**, de qualquer série ou ano, que tenham experiências legais com robótica ou computação criativa e queiram compartilhá-las com a Rede! Os grupos deverão ser acompanhados por um docente responsável pela supervisão.

Como será feita a seleção dos grupos?

A Secretaria da Educação do Estado, por meio de uma Comissão Julgadora formada por técnicos da pasta, selecionará **até 30 equipes** para exporem seus trabalhos na Mostra de Robótica e Computação Criativa! As despesas de alimentação, transporte e acomodação de todos os integrantes do grupo e do docente responsável **serão custeadas pela Secretaria**.



Mostra Interativa de Robótica e Computação Criativa

Quais tipos de trabalho podem se inscrever?

Buscamos trabalhos que explorem o campo da computação criativa e robótica com foco nas seguintes ferramentas:

- **Tecnologias do Mundo Maker:** impressora 3D, cortador de vinil, circuito de papel, bricolagem, entre outros
- **Computação física e programação:** trabalhos em computação física e programação que envolvam Scratch, Makey Makey, microbit, arduino, computação desplugada, entre outros.

Lembre-se: todos os projetos deverão ter **exposição física** para ser apresentada no dia da Mostra.

Mostra Interativa de Robótica e Computação Criativa

Como será feita a inscrição?

O processo é formado por três etapas:

1

Etapa 1: Escolas

Cada unidade escolar pode inscrever **até 3 grupos** para representar a escola, até o dia **15 de Novembro**, por meio do preenchimento [deste formulário](#).

2

Etapa 2: Diretoria de Ensino

A Secretaria da Educação irá sistematizar as informações recebidas na Etapa 1 e encaminhar às respectivas DEs todas as inscrições realizadas. Cada Diretoria de Ensino deverá eleger até dia **22 de Novembro**, dentre todos os grupos, **até 6 projetos** para representar a Diretoria, e encaminhar à Secretaria da Educação, por meio de formulário enviado posteriormente.

2

Etapa 3: Secretaria da Educação

A Secretaria da Educação, por meio de uma Comissão Julgadora, irá selecionar **até 30 grupos** para participarem do Hackathon, com base nos critérios estabelecidos no edital.



Mostra Interativa de Robótica e Computação Criativa

Meu grupo foi selecionado. E agora?

Agora é só se preparar e garantir que tudo está funcionando direitinho no dia da Mostra! Lembre-se: o grupo pode levar banners, registros fotográficos, vídeos ou outros materiais que ajudem a contar a história do projeto.

INFORMAÇÕES ÚTEIS

O Movimento Inova também sediará a final da Feira de Ciências das Escolas Estaduais de São Paulo (FeCEESP), cuja seleção é feita por meio de processo separado. A Secretaria da Educação recomenda que os finalistas da Feira **não** se inscrevam para o Hackathon e para a Mostra Interativa de Robótica e Iniciação Científica, por conta de eventuais conflitos na agenda dos participantes.

EDITAL

Lembre-se: as informações contidas neste material são um resumo das regras colocadas no edital. A leitura dos editais é **INDISPENSÁVEL**, visto que estes são os documentos oficiais que contém as informações a respeito de prazos, exigências, especificações técnicas dos projetos, entre outros.

A leitura deste documento não substitui, em nenhuma hipótese, a leitura dos editais.

Edital Hackathon:

<https://www.educacao.sp.gov.br/wp-content/uploads/2019/11/EDITAL-HACKATHON-Movimento-Inova.pdf>

Edital Mostra Interativa de Robótica e Computação Criativa:

<https://www.educacao.sp.gov.br/wp-content/uploads/2019/11/EDITAL-Mostra-Interativa-de-Rob%C3%B3tica-e-Computa%C3%A7%C3%A3o-Criativa.pdf>